

Zadanie (windows server 2008 r2)

Założenia:

1. Dorealizacji zadania należy użyć 2 maszyn wirtualnych (ws2003 –SERWER –uruchomionej z punktu kontrolnego BLANC; w7 –KLIENT – uruchomionej z punktu kontrolnego START)
 2. Wyniki prac należy dokumentować w pliku (doc/PDF) za pomocą printScreen'ów ułożonych w taki sposób, że dane zdjęcia obrazujące realizację Określonego zadania poprzedzone są nagłówkiem z opisem dotyczącym realizacji konkretnego zadania (numer zadania i co robimy).
 3. Plik ma być oddany w wyznaczonym czasie i nazwany imieniem i nazwiskiem osoby oddającej.
- UWAGA: ilość printScreen'ów ma być tak dobrana by jasno było widać realizację danego zadania ze wszystkimi aspektami konfiguracyjnymi. Z ilością nie należy przesadzać.

ZADANIE 1. Skonfigurować

połączenia sieciowe w SERWERZE:

-połączenie lokalne (WAN): 80.0.11.211/16; G:80.0.11.1; DNS1: 80.0.11.2, DNS2: 80.0.11.3

-połączenie lokalne (LAN): 192.168.0.1/24; G:192.168.0.254; DNS1: 192.168.0.254

ZADANIE 2. Dodać na serwerze 3 użytkowników (zwykli użytkownicy lokalni dodani do standardowej grupy Użytkownicy):

-user1 (hasło Pa\$\$w0rd)

-user2 (hasło Pa\$\$w0rd)

-user3 (hasło Pa\$\$w0rd)

Zadanie 3. Na serwerze utworzyć katalog C:\DANE a w nim plik tekstowy test.txt (z wpisanym tekstem: IMIE I NAZWISKO). Następnie należy udostępnić w sieci lokalnej katalog DANE:

-nazwa udziału: MATERIALY

-przydział sieciowy (prawo dostępu): user1 – ZAPIS; user2 – ODCZYT; Pozostali – BRAK DOSTĘPU;

Zadanie 4. Skonfiguruj połączenie LAN na stacji Klientkiej: 192.168.0.20/24; G:192.168.0.254; DNS1: 192.168.0.254

Zadanie 5. Sprawdź poprawność połączenia pomiędzy Klientem a Serwerem (polecenie PING). W razie problemów zastanów się co może być powodem błędów w komunikacji i napraw problem).

Zadanie 6. Zmapuj na Kliencie zasób sieciowy MATERIALY. Następnie sprawdź jakie prawa dostępu będzie posiadał do zmapowanego zasobu jeśli przedstawisz się jako User1, User2 albo User3. Swoje obserwacje zanotuj i opisz.