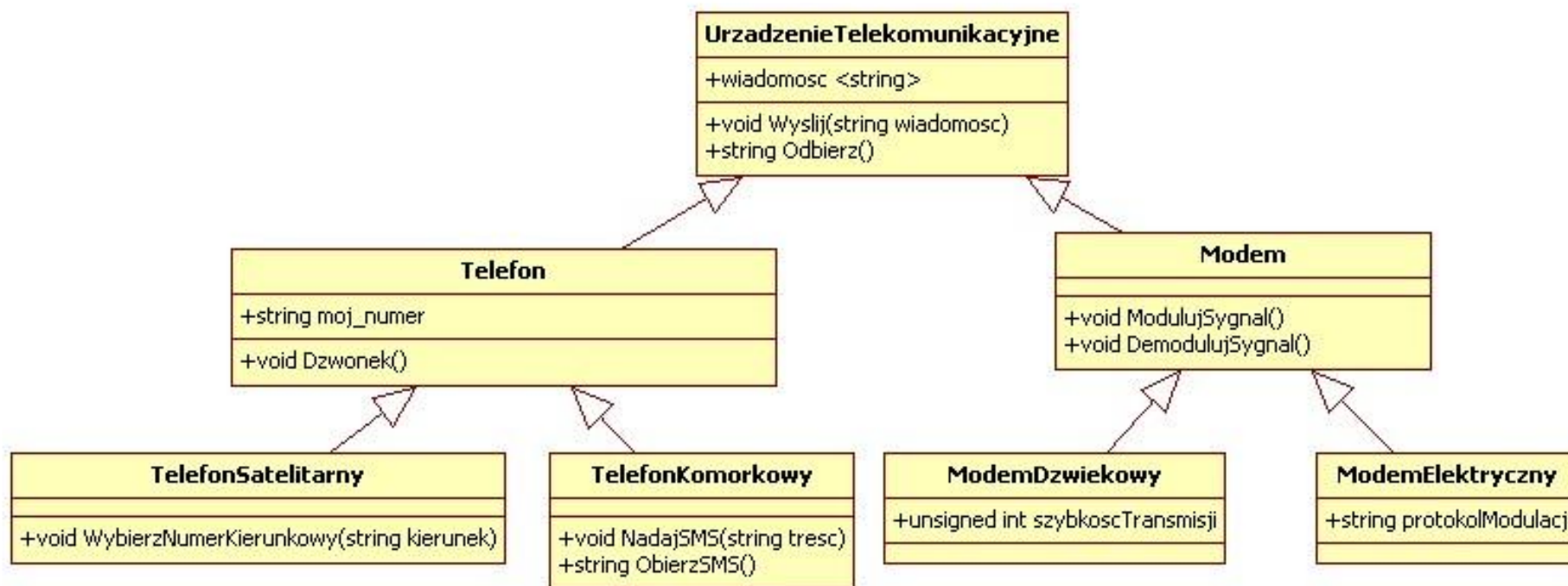


Generalizacja-Specjalizacja ZADANIA

Zad1.Zaimplementuj w C++ strukturę klas przedstawioną na rysunku poniżej



Zad2.Do zadania 1 stwórz program wykorzystujący zaimplementowaną strukturę klas, w taki sposób, że użytkownik może tworzyć

a)określoną ilość (np. 10 – tablica o stałej ilości elementów)

b)dowolną ustaloną przez siebie ilość (dynamiczna tablica)

obiektów typu klas występujących w przedstawionej na rysunku do zad.1 hierarchii.

Każdy stworzony obiekt powinien dawać użytkownikowi możliwość przesyłu informacji.