

Formatowanie

Jak nie trudno zauważyć, w przypadku liczb rzeczywistych wyświetlanie ich domyślnie wygląda mało 'przyjaźnie' dla użytkownika.

Aby liczby rzeczywiste wyglądały tak jak ludzie przywykli do tego na co dzień trzeba wyświetlając taką liczbę/zmienną zdefiniować sposób jej formatowania.

Najlepiej zobrazuje to przykład:

PROGRAM BEZ FORMATOWANIA

```
const
  s1=2.12461;
  s2=124.54;
  s3=12.2352516;
begin
  writeln(s1);
  writeln(s2);
  writeln(s3);
  readln;
end.
```

C:\> C:\TP\BIN\TURBO.EXE

```
2.12461000000E+00
1.24540000000E+02
1.22352516000E+01
```

Z FORMATOWANIEM

```
const
  s1=2.12461;
  s2=124.54;
  s3=12.2352516;
begin
  writeln(s1:10:2);
  writeln(s2:10:2);
  writeln(s3:10:2);
  readln;
end.
```

C:\> C:\TP\BIN\TURBO.EXE

```
2.12
124.54
12.24
```

Jak nietrudno zauważyć formatowanie polega na dodaniu pewnego zapisu do zmiennej czy liczby.

ZMIENNA:X:Y

Gdzie ZMIENNA to nazwa zmiennej lub wartość liczbowa

X – wyrównanie – jeśli podamy np. 10 to nawet jeśli nasza liczba zajmuje jedynie 5 pozycji, to zostanie wyrównana tak jakby miała ich 10.

Y – dokładność – określa ile liczb po przecinku ma być wyświetlane.