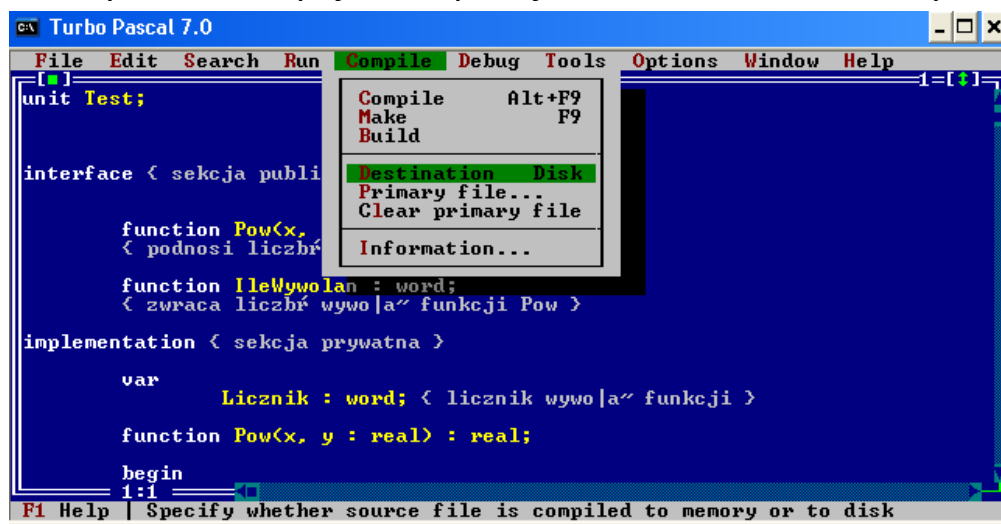
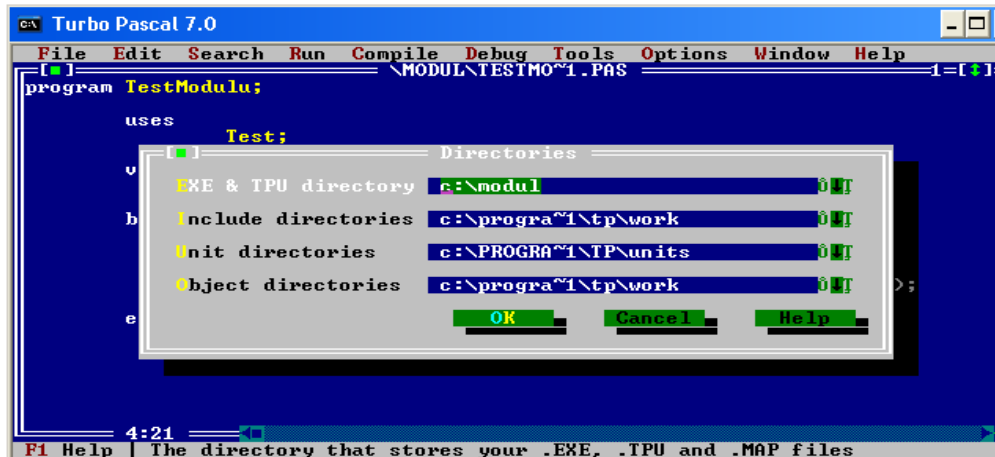
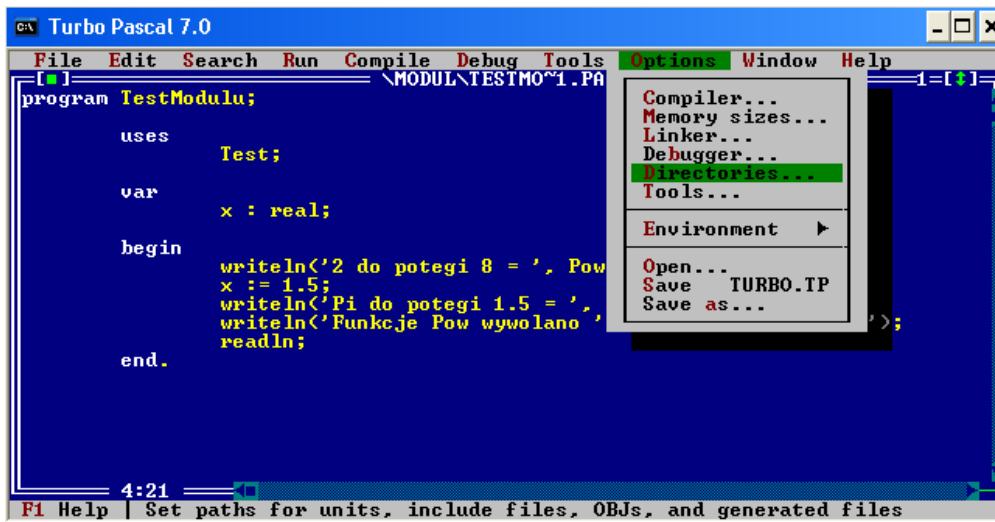


Instrukcja JAK TWORZYĆ I UŻYWAĆ W PROGRAMACH WŁASNYCH MODÓŁÓW (dla TurboPascal):

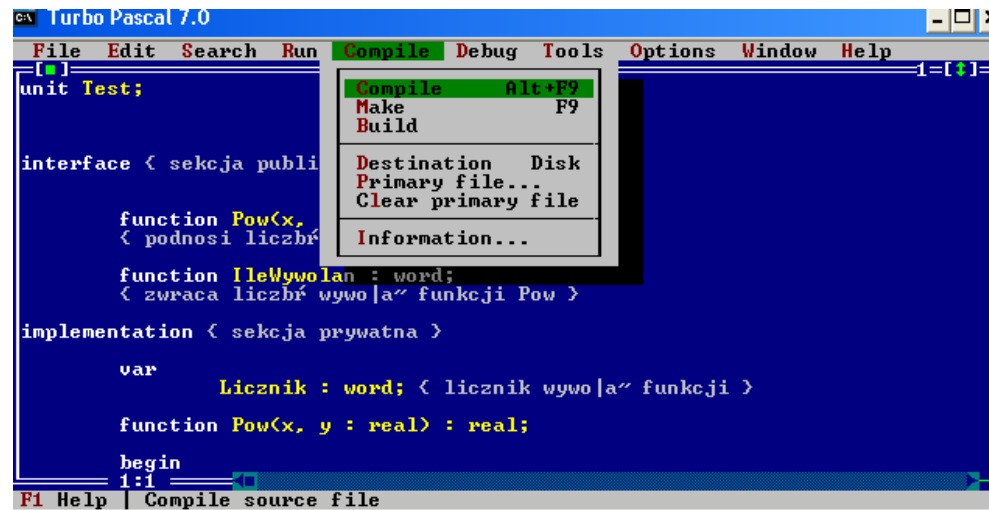
1. Tworzymy modul zapisny w pliku PAS zgodnie z zasadami obowiązującymi podczas tworzenia modułów dla Pascal.
2. Następnie trzeba skompilować model tak by wygenerowany został plik z rozszerzeniem TPU. By to osiągnąć wykonujemy następujące czynności:
 - a. Należy zmienić opcje kompilacji z Destination Memory na Destination Disk

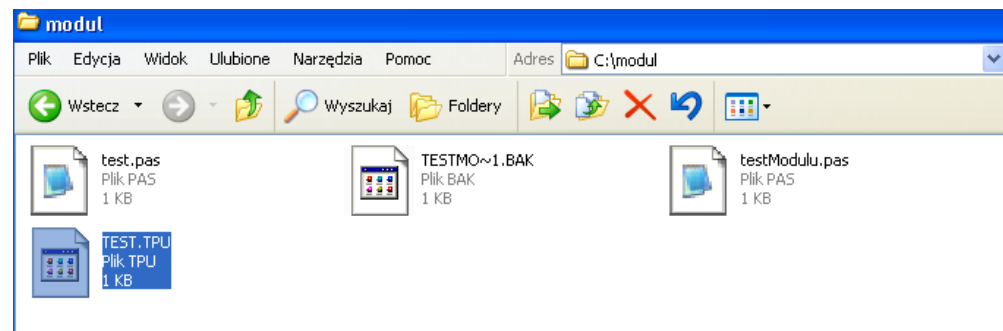
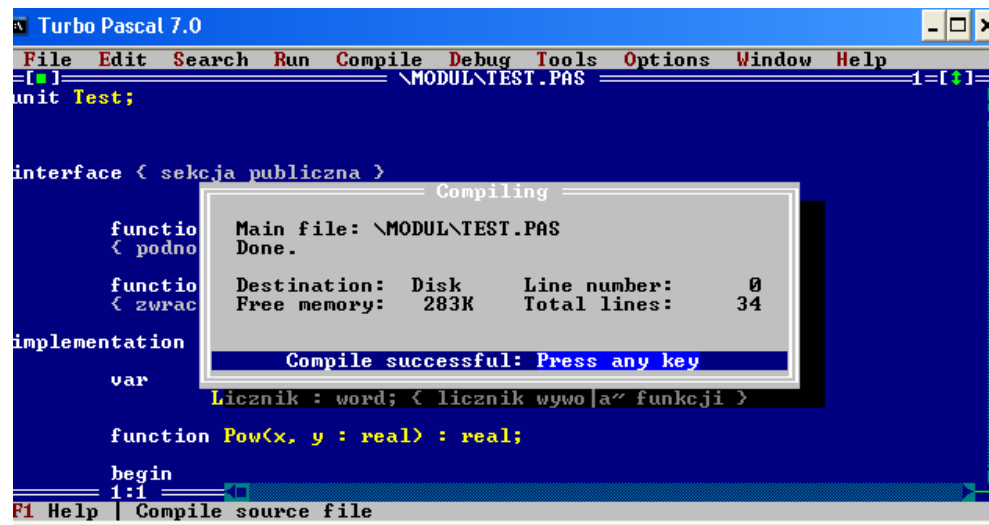


- b. Następnie należy ustawić odpowiedni katalog, do którego ma trafić skompilowany plik TPU z naszym modulem (U mnie to będzie katalog C:\modul)

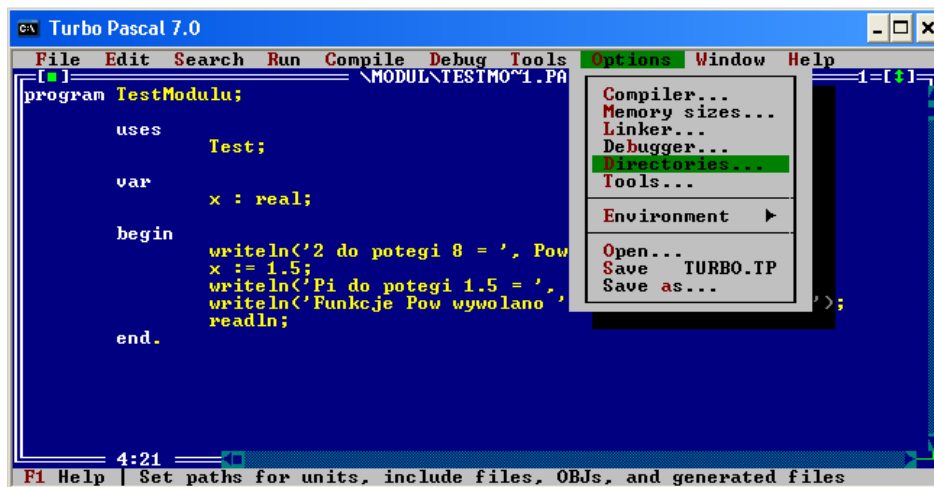


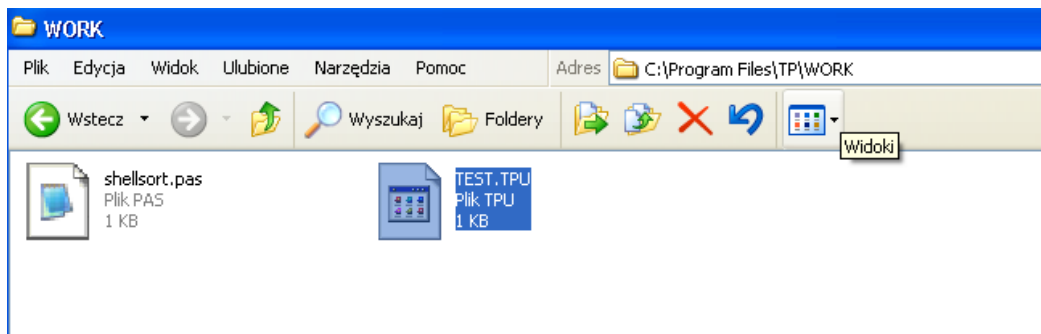
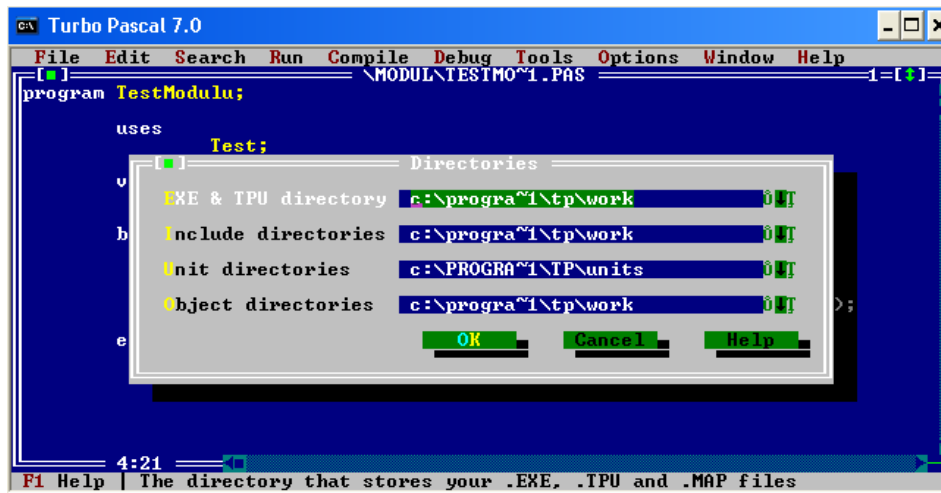
- c. Następnie dokonujemy kompilacji i we wskazanym wcześniej katalogu powinien pojawić się skompilowany modul (plik TPU):





3. W ustawieniach programu, który ma korzystać z naszego modułu należy dokonać następujących zmian:
- a. Należy skompilowany plik TPU z modulem umieścić w odpowiednim katalogu. Domyślnie powinien być to katalog WORK w katalogu instalacyjnym turbo Pascala:





b. Teraz można w naszym programie używać modułu