

Predefiniowane funkcje

W Pascal dostępny jest zbiór predefiniowanych funkcji (gotowych do użycia, a zdefiniowanych już wcześniej przez autorów Pascal). Funkcje te dostarczają określonych możliwości zwalniając programistę z konieczności pisania ich od podstaw. Są to funkcje, które są bardzo często używane przez programistów i twórcy Pascala zadbali o to by były one już w środowisko Pascal wbudowane, czym ułatwili im życie.

LISTA PREDEFINIOWANYCH FUNKCJI

Funkcja	Typ argumentu	Wynik działania = wartość zwracana
Abs(x)	Integer, Real	Wartość bezwzględna x
ArcTan(x)	Integer, real	Arcus tangens
Char(x)	Integer	Znak o liczbie porządkowej x jako Char
Cos(x)	Integer, real	Cosinus
Eof(f)	plikowy	True jeśli wskaźnik ustawiony jest na koniec pliku
Eoln(f)	Plik tekstowy	True jeśli aktualnie dostępny element pliku f jest znakiem końca pliku. False gdy nie.
Exp(x)	Integer, real	E^x
Ln(x)	Integer, real	Logarytm naturalny dla $x > 0$
Odd(x)	Integer	True jeśli x jest nieparzyste False jest parzyste
Ord(x)	porządkowy	Liczba porządkowa elementu x Np. Ord('a') = 97 ponieważ litera 'a' jest na 97 pozycji
Pred(x)	porządkowy	Poprzedni element Np. Pred('b') = 'a' ponieważ dla 'b' poprzednim elementem jest 'a'
Round(x)	real	Wartość x zaokrąglona do najbliższej liczby Integer
Sin(x)	Integer, real	Sinus
Sqr(x)	Integer, real	Kwadrat x
Succ(x)	porządkowy	Następny element Np. Succ('b') = 'c'
Trunc(x)	real	ucina liczbę rzeczywistą x do liczby całkowitej

PROCEDURY PREDEFINIOWANE

Tak samo jak w Pascal jest grupa dostępnych 'gotowych' predefiniowanych funkcji tak samo jest też kilka przydatnych procedur.

RÓŻNICA POMIĘDZY PROCEDURĄ I FUNKCJĄ: funkcja przyjmuje określone argumenty (parametry wejściowe podawane w nawiasie) i zwraca określoną wartość. Procedura analogicznie przyjmuje określone argumenty, ale nie zwraca żadnej wartości – wykonuje jedynie określoną czynność.

LISTA PREDEFINIOWANYCH PROCEDUR

Procedura	Typ argumentu	Działanie
Dispose(p)	wskaźnikowy	Zniszczenie zmiennej dynamicznej
Get(f)	plikowy	Jeżeli Eof(f)=FALSE to Get(f) pobiera kolejny element do zmiennej buforowej.
New(p)	wskaźnikowy	Tworzy wskaźnik i zmienną wskaźnikową
Pack(a, i, b)	a,b-tablicowy i-indeksowy	Przejdzie do struktury spakowanej b poczynając od indeksu i.
Page(f)	Plik tekstowy	Przejdzie do nowej strony.
Put(f)	plikowy	Dopisanie zawartości zmiennej buforowej do końca

		pliku f.
Read, Readln	plikowy	Czytanie znaków, liczb, ciągów itd.
Reset(F)	plikowy	Przypisanie zmiennej buforowej pierwszego elementu pliku.
Rewrite(f)	plikowy	Otwarcie pliku do zapisu.
Unpack(b,a,i)	a,b-tablicowy i-indeksowy	Przejsie od struktury spakowanej b o struktury niespakowanej a zaczynając od indeksu i.
Write, Writeln	plikowy	Zapis znaków, liczb, ciągów itd.