

Rekordy

Rekordy to kolejny złożony typ danych jaki poznajemy. Służą one do wygodnego przechowywania kilku zmiennych związanych ze sobą w ścisły sposób (np. opisujących stan jakiegoś obiektu).

Deklaracja:

```
type  
nazwa_rekordu = record  
    1_element: typ;  
    2_element: typ;  
    n-ty_element: typ;  
end;
```

Żeby odwołać się do któregoś elementu danego rekordu trzeba:

Nazwa_rekordu.n-ty_element:=jakaś_dana;

Odwołując się do zmiennej wchodzącej w skład rekordu po prostu oddzielamy nazwę rekordu od nazwy zmiennej kropką. Podobnie jak w przypadku tablic w skład rekordów mogą wchodzić dowolne zmienne, także następne rekordy.

PRZYKŁAD:

Program rekords;

type

```
osoba = record
    imie : string;
    nazwisko : string;
    wiek : string;
end;
```

var

```
O : osoba;
```

begin

```
writeln('podaj imie');
readln(O.imie );
writeln('podaj nazwisko');
readln(O.nazwisko );
writeln('podaj wiek');
readln(O.wiek );
writeln('twoje dane zostaly zapisane do bazy ');
Writeln('Imie: ',O.imie,' oraz nazwisko:',O.nazwisko);
readln;
```

end.