

SOiSK – ZAD dla BAT

Zad1. Napisz program wsadowy, który kasuje zadany mu jako parametr podczas uruchamiania plik. Jeśli plik istnieje to poza jego skasowaniem należy wyświetlić informację o udanym kasowaniu. Jeśli plik nie istnieje należy wyświetlić informację, że podano złą ścieżkę dostępu do pliku.

Zad1a. Dowiedz się co powoduje znak @ przed poleceniem ECHO OFF.

Zad2. Zmodyfikuj poprzednie zadanie (zad1) tak by dodatkowo program wsadowy sprawdzał, czy podano więcej niż jeden argument podczas jego uruchamiania – jeśli tak to ma wyświetlać informację o tym, że podano zbyt wiele argumentów. Dodatkowo program musi dać się uruchamiać z parametrem „/?” – jeśli podano taki parametr to program powinien wyświetlić wiadomość informującą użytkownika, do czego może zostać użyty.

Zad2a. Napisz program wsadowy służący do tworzenia kopii pliku pod inną nazwą, przyjmując następujące założenia:

- plik działa tylko w przypadku gdy został uruchomiony z dwoma różnymi argumentami,
- jeżeli plik o takiej nazwie jak nazwa kopii już istnieje, to nie wykonujemy kopiowania.
- jeżeli pierwszy argument jest równy “/?” wypisujemy informację o przeznaczeniu i składnie,

Zad3. Napisz program wsadowy, który może przyjmować do 10 argumentów, a następnie zawartość tych argumentów zapisuje do pliku argumenty.txt. Do przełączania się pomiędzy kolejnymi parametrami trzeba użyć polecenia SHIFT. Dodatkowo jeśli jako parametr podany będzie „/?” program powinien wyświetlić jedynie informację o samym sobie – czyli o tym do czego i w jaki sposób go można użyć.

Zad3a. Zmodyfikuj program z ZAD1 tak by był w stanie pobierać do 10 plików przeznaczonych do kasowania. Dodatkowo program powinien za pomocą polecenia CHOICE pytać użytkownika dla każdego pliku czy na pewno plik ma być usunięty. UWAGA! Konieczne będzie również użycie **ERRORLEVEL**.
// CHOICE /C:TN "Plik %2 już istnieje

Zad4. Napisz program wsadowy, który pobiera jako argumenty imię i nazwisko użytkownika. Jeśli jako parametr podany zostanie „/?” należy wyświetlić help. Jeśli parametry nie były poprawne należy wyświetlić informację o złych danych – w przeciwnym wypadku z użyciem innego pliku wsadowego o nazwie PLIK_IM.bat należy utworzyć katalog o nazwie „IMIE NAZWISKO” a w nim umieścić w pliku dane.txt informację „witaj”.

Zad5. Napisz plik wsadowy, który będzie potrafił uruchomić jeden z trzech programów w zależności od wyboru użytkownika. Do wyboru należy mu dać NOTATNIK, KALKULATOR i PAINT. Należy na początku wydrukować na ekranie menu z dostępnymi opcjami, a następnie w zależności od tego, który program użytkownik wybrał, uruchomić odpowiedni. W programie tym przydatna będzie funkcja CHOICE.

```
// CHOICE /C:123Q /N "Wybierz program do uruchomienia : "  
// IF ERRORLEVEL 4 GOTO Koniec  
// IF ERRORLEVEL 3 GOTO Windows  
// IF ERRORLEVEL 2 GOTO Pascal
```

Zad6. Napisz program wsadowy, który przyjmuje dwa argumenty – pierwszy to ścieżka dostępu do pliku txt, a drugi to tekst. Program ma sprawdzać i poinformować w ilu liniach tekstu w zadanym pliku znajduje się choć jedno wystąpienie tekstu wprowadzonego jako argument. Oczywiście program powinien również uwzględniać przypadek kiedy zostanie uruchomiony bez parametrów lub z parametrami błędnymi – wówczas powinien informować o błędzie. Program musi również posiadać HELP uruchamiany przez parametr „/?”.

Zad7. Napisz program wsadowy, który pobiera jako 1 argument ścieżkę do katalogu oraz jako 2 argument szukany tekst, a następnie za pomocą pętli FOR po kolei analizuje wszystkie pliki z rozszerzeniem TXT znajdujące się w zadanym przez argument katalogu pod względem tego czy znajduje się w nim wystąpienie szukanego tekstu (przekazanego przez 2 argument). Program powinien radzić sobie z sytuacjami kiedy jest niepoprawna liczba argumentów, kiedy katalog przekazany jako 1 argument nie istnieje oraz jeśli drugi argument jest pusty – wówczas ma pojawiać się komunikat o błędzie. Dodatkowo program powinien umożliwić uruchomienie go z parametrem „/?” – help.

Zad8. Napisz program wsadowy, który jako 1 argument przyjmuje ścieżkę do katalogu oraz jako 2 argument nazwę rozszerzenia (txt, bmp itd.). Następnie program wyszukuje w zadanym katalogu pliki o podanym rozszerzeniu i kasuje je. Program powinien radzić sobie z sytuacjami kiedy jest niepoprawna liczba argumentów, kiedy katalog przekazany jako 1 argument nie istnieje oraz jeśli drugi argument jest pusty – wówczas ma pojawiać się komunikat o błędzie. Dodatkowo program powinien umożliwić uruchomienie go z parametrem „/?” – help.

Zad9. Napisz program wsadowy służący do kopiowania plików z katalogu do katalogu. Program musi działać zgodnie z określonymi założeniami:

-pobiera 4 argumenty:

- 1-katalog źródłowy
- 2-katalog docelowy
- 3-rozszerzenie plików do kopiowania

-program stara się skopiować do katalogu docelowego z katalogu źródłowego wszystkie pliki o zadanym rozszerzeniu.

-program do każdej kopii dodaje na początku nazwy tekst COPY_

Zad9a. Napisz program wsadowy służący do wyświetlania plików TXT z określonego katalogu. Program musi działać zgodnie z określonymi założeniami:

-pobiera 1 argument: katalog źródłowy.

-program wyświetla zawartość plików TXT z katalogu, jeden plik po drugim.

-program musi umożliwić również wyświetlanie plików o dużej zawartości, które nie mieszczą się na ekranie.

-program po wyświetleniu zawartości pliku prosi o kliknięcie dowolnego klawisza i dopiero po jego kliknięciu przechodzi do wyświetlania kolejnego pliku.

-program powinien na końcu (po wyświetleniu zawartość wszystkich plików) wyświetlić informację o tym ile plików wyświetlono

Zad9b. Napisz program wsadowy do tworzenia katalogów. Program musi działać zgodnie z określonymi założeniami:

-pobiera 2 argumenty:

- 1)ścieżka do katalog źródłowy.
- 2)ścieżka do pliku txt z nazwami katalogów które mają być utworzone.

-program zakłada kolejno w katalogu docelowym katalogi o nazwach jak kolejno nazwy pobrane z pliku txt.

-program musi nadzorować proces tworzenia nowych katalogów – gdyby nazwa katalogów się dublowała powinien wyświetlić informację o błędzie.

-program powinien sprawdzić również poprawność ścieżki do katalogu docelowego – jeśli nie istnieje on to wyświetla komunikat o błędzie.

-program dodatkowo tworzy w katalogu docelowym plik raport.txt z zawartością nazw katalogów, które udało się utworzyć. Po skończonym procesie tworzenia plik raport.txt powinien zostać wyświetlony na ekranie.

Zad10. W oparciu o komendę NET SEND spróbuj napisać prosty komunikator do porozumiewania się w sieci:

@echo off

:WIADOMOSC

cls

echo Wysluj wiadomosc

:: Poniżej podajemy uzytkownika, nazwę komputera w sieci lub jego adres IP

set /p u=Uzytkownik/Adres IP/Nazwa komputera:

:: Poniżej podajemy wiadomość

set /p w=Wiadomosc:

net send %u% %w%

pause

goto WIADOMOSC