

## BAT \_ ZADANIA

Zad1. Napisz skrypt, który pobiera jako parametr nazwę pliku do usunięcia (ścieżka do pliku) – następnie sprawdza czy plik istnieje (jeśli nie informuje o tym stosownym komunikatem i kończy działanie). Jeśli plik istniał usuwa go i potwierdza fakt usunięcia odpowiednim komunikatem.

Zad1a. Napisz skrypt, który pobiera od użytkownika trzy parametry: 1 parametr określający ścieżkę do pliku, 2 – określa rozszerzenie (np. TXT, DOC itd.), 3- ścieżka do katalogu. Następnie sprawdza czy plik istnieje – jeśli tak generuje błąd, jeśli nie do pliku zapisuje wynik wyszukiwania w e wskazanym katalogu wszystkich plików ze zdefiniowanym rozszerzeniem.

Zad1b. Napisz skrypt, który przyjmuje 2 argumenty: 1-ścieżka do pliku ŹRÓDŁOWEGO, 2-ścieżka do PLIKU DOCELOWEGO ; oba pliki typu TXT. Sprawdzamy czy plik docelowy istnieje jeśli tak to błąd. Sprawdzamy czy plik źródłowy istnieje jeśli nie to błąd. Jeśli wszystko jest OK. kopiujemy zawartość pliku źródłowego do docelowego.

Zad1c. Stwórz skrypt, który służy do wchodzenia w zadany katalog – przyjmuje on jako jedyny parametr ścieżkę do katalogu – wchodzi w zadany i katalog i dodatkowo drukuje na ekran zawartość katalogu po wejściu i ścieżkę do niego. Jeśli katalog nie istnieje info o błędzie.

Zad1d. Skrypt jak w zad1c z małą modyfikacją ma obsługiwać opcję powrotu tj. CD .. pobieraną w parametrze zamiast ścieżki do katalogu.

Zad2. Skrypt za zad1 zmodyfikuj w taki sposób by dodatkowo dawał możliwość wprowadzenia jako parametru „/?” – co jest równoznaczne z wyświetleniem informacji o skrypcie (co i jak on robi). Dodatkowo skrypt ma sprawdzać ile parametrów użytkownik mu poda – jeśli brak odpowiednia informacja – tak samo przypadku gdy jest ich zbyt wiele.

Zad2a. Napisz skrypt, który pobiera standardowo dwa parametry, pierwszy oznacza ścieżkę do (nazwę) pliku źródła, a drugi do celu. Skrypt wykonuje kopiowanie Źródła do Celu. Skrypt ma dawać możliwość wprowadzenia 1 parametru „/?” – co jest równoznaczne z wyświetleniem informacji o skrypcie (co i jak on robi). Dodatkowo skrypt ma sprawdzać ile parametrów użytkownik mu poda – jeśli brak odpowiednia informacja – tak samo przypadku gdy jest ich zbyt wiele. Dodatkowo skrypt ma sprawdzać czy plik Cel istnieje – jeśli tak to stosowną informację przekazuje dla użytkownika oraz pomija kopiowanie. Podobnie jeśli Źródło i Cel są jednakowe.

Zad3. Napisz skrypt, który pobiera dowolną ilość argumentów, a następnie odczytuje je i dopisuje ich zawartość do pliku argumenty.txt (plik jeśli nie ma powinien go utworzyć). Skrypt ma dawać możliwość wprowadzenia 1 parametru „/?” – co jest równoznaczne z wyświetleniem informacji o skrypcie (co i jak on robi). (SHIFT)

Zad3a. Stwórz skrypt, który pobiera dowolną ilość argumentów określających ścieżki do plików przeznaczonych do usuwania. Następnie skrypt ma za zadanie potwierdzić czy plik istnieje – jeśli nie zwraca komunikat o błędzie i próbuje usunąć kolejny plik (do wyczerpania argumentów). Jeśli plik istnieje to prosimy użytkownika o potwierdzenie (Usunąć istniejący plik? T lub N) – jeśli wybierze T usuwamy plik i powtarzamy czynność dla kolejnego argumentu. Jeśli wybiera N pliku nie kasujemy i powtarzamy cały cykl od nowa dla kolejno argumentu. Jeśli nie przekazano żadnego argumentu program po skrypcie się wyłącza.

Zad4. Stwórz skrypt, który pobiera dokładnie dwa argumenty (jeśli jest ich mniej lub więcej drukujemy informacje o błędzie – wyjątek stanowi jeden argument „/?” wówczas drukujemy informacje o skrypcie). Skrypt uruchamia skrypt o nazwie PLIK\_IM.bat przekazując mu pobrane dwa argumenty.

Skrypt PLIK\_IM.bat ma działać w następujący sposób: pobieramy dokładnie dwa argumenty (pierwszy to ścieżka do istniejącego katalogu; drugi to nazwa katalogu do utworzenia). Skrypt tworzy katalog w podanej lokalizacji, a następnie w nim tworzy plik dane.txt, w którym zamieszcza tekst „WITAJ”.

Jeśli argumentów jest zbyt mało lub zbyt dużo generuje informacje o błędzie i przerywa działanie.

Zad5. Stwórz skrypt, który drukuje listę opcji do wyboru:

[ 1 ]. Notatnik  
[ 2 ]. Paint  
[ 3 ]. Kalkulator  
[ Q ]. Zakończ

Następnie pyta użytkownika, o wybór opcji i w zależności od wybranej wartości (1,2,3,Q) uruchamia odpowiedni program lub kończy swoje działanie.

(CHOICE i IF ERRORLEVEL)

Zad6. Napisz skrypt, który pobiera dwa argumenty (dla mniejszej/większej ilości arg. Informacja o błędzie – wyjątek stanowi jeden argument „/?” drukujący HELP).

Pierwszy argument określa ścieżkę do pliku TXT a drugi ciąg znaków szukanych w pliku.

Program sprawdza czy plik istnieje – jeśli nie drukuje błąd. Jeśli istnieje drukuje numery linii, których znaleziono szukana frazę (ciąg) w pliku.

Zad8. Napisz skrypt, który pobiera dwa arg. (pierwszy określa ścieżkę do katalogu, a drugi rozszerzenie np. TXT, DAT, DOC itd.). Następnie program kasuje wszystkie pliki ze wskazanego katalogu mające zadane rozszerzenie – KASOWANIE MA SIĘ ODBYWAĆ PLIK PO PLIKU Z WYPISYWANIEM ŚCIEŻKI Z NAZWĄ DO KASOWANEGO PLIKU!!! (Pętla FOR)  
Działa sprawdzanie ilości argumentów i HELP.

Zad9. Napisz skrypt, który przyjmuje 3 arg. (pierwszy – ścieżka do katalogu ŹRÓDŁO, drugi ścieżka do katalogu CEL, trzeci – rozszerzenie pliku);

Skrypt skopiuje z katalogu ŹRÓDŁO wszystkie pliki z zadaniem rozszerzeniem do katalogu CEL – dodatkowo nazwa skopiowanego pliku w katalogu CEL powinna być zmieniona zgodnie ze wzorem:

NAZWA.TXT -> NAZWA.COPY.TXT (dodajemy słowo .COPY pomiędzy nazwą właściwą a rozszerzenie)

Pliki kopiujemy pojedynczo – przy każdym kopiowaniu wyświetlamy INFORMACJĘ: Skopiowano plik NAZWA\_PLIKU....