

PHP

Cz.1

Co to jest PHP

PHP jest językiem skryptowym służącym do rozszerzania możliwości stron internetowych. Jego składnia jest bardzo podobna do popularnych języków programowania C/C++, lecz jest bardzo uproszczona – programista PHP zazwyczaj nie musi przejmować się poprawnością typów zmiennych, przydzielaniem dla nich pamięci itp. Dodatkowo wbudowana obsługa wielu popularnych baz danych ułatwia twórcom operacje na tych bazach. Dzięki połączeniu z biblioteką GD możliwe jest także dynamiczne tworzenie obrazków GIF (starsze wersje GD) lub PNG (nowsze wersje).

PHP – czy mi to zadziała...?

O ile pliki HTML zapisane w dowolnym miejscu na dysku twardym twojego komputera poprawnie uruchamiały się i działały w przeglądarce o tyle z plikami PHP nie jest już tak prosto...

By pliki PHP działały na twoim komputerze potrzebujesz by był on wyposażony w działający serwer WWW wraz z interpreterem PHP. Wybór programów, które to zapewnią jest wielki (od siebie polecam pakiet XAMPP – łatwy w instalacji, prosty w użyciu i w dodatku darmowy).

PHP – czy mi to zadziała...?

Masz już działający na swoim komputerze serwer WWW wraz z interpreterem PHP?

Super...

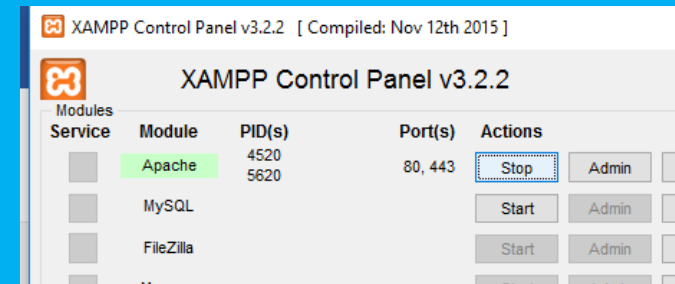
Ale to nie koniec różnic... Pliku PHP nie uruchomisz klikając na niego jak to miało miejsce w przypadku pliku HTML. Jeśli tak zrobić system najprawdopodobniej otworzy plik do edycji np. w notatniku albo zapyta co ma z nim zrobić...

Więc jak zobaczyć efekty działania pliku PHP..?

1. Należy taki plik umieścić w katalogu wskazanym na serwerze WWW jako katalog roboczy dla danej strony.
2. Należy uruchomić skrypt (plik) PHP za pomocą przeglądarki wpisując odpowiedni adres.

Uruchamianie PHP w XAMPP

1. Należy uruchomić w panelu kontrolnym xampp serwer WWW (apache)



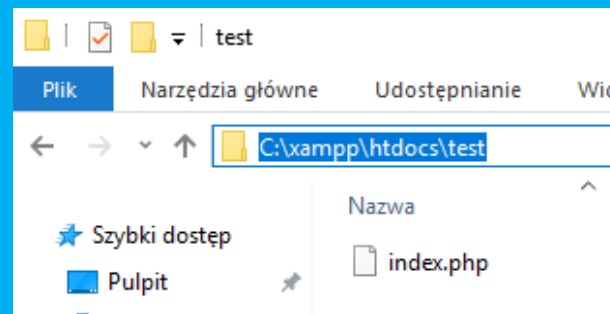
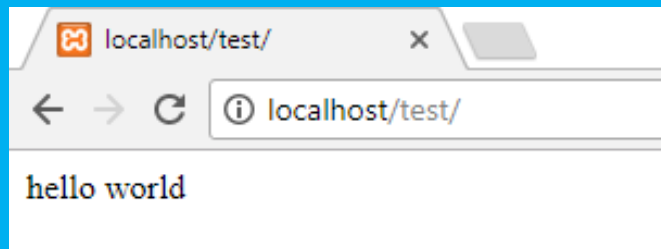
2. Należy upewnić się w jakim katalogu roboczym pracujemy.

Można przyjąć, że jeśli XAMPP zainstalował się w domyślnym katalogu C:\XAMPP, to możemy stworzyć sobie katalog roboczy dla swojej strony w katalogu:

C:\xampp\htdocs

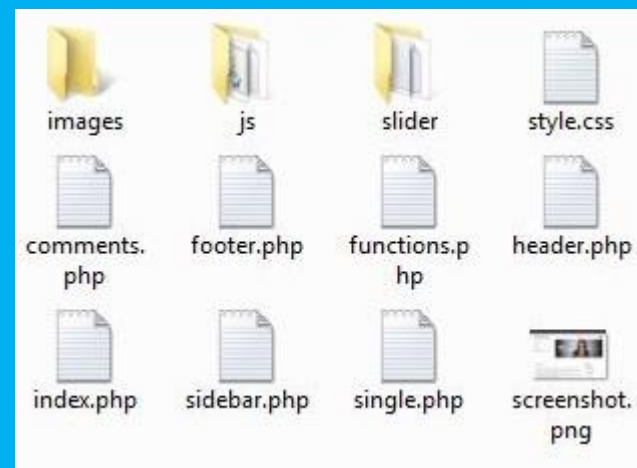
Wówczas nasza strona będzie dostępna pod adresem:

localhost/nazwa_katalogu/



Osadzanie skryptów PHP

Aby plik był rozpoznany przez serwer WWW jako skrypt PHP musi on mieć odpowiednie rozszerzenie. Rozszerzenia te można zdefiniować w konfiguracji serwera WWW, ale zazwyczaj jest to .php3 (dla PHP w wersji 3), .php lub php4 (dla PHP w wersji 4) i .phtml (dla PHP w wersji starszej niż 3). Po nadaniu plikowi takiego rozszerzenia serwer będzie wiedział, że plik ten nie jest przeznaczony do bezpośredniego wyświetlenia (jak w przypadku plików HTML), ale że najpierw trzeba go przepuścić przez parser PHP.



Uwaga

Jeśli zwykłemu plikowi HTML nadamy rozszerzenie .php, to zostanie on prawidłowo wyświetlony, mimo że nie jest to skrypt PHP. Dzieje się tak dlatego, że parser PHP przetwarzając stronę ma 2 tryby pracy: HTML, gdzie cała treść jest wyświetlana, bez przetwarzania, i PHP, gdzie treść jest traktowana jako skrypt do przetworzenia.

PHP...?

Do określenia w pliku co jest kodem HTML a co PHP służą specjalne znaczniki. Początkowo parser jest w trybie HTML. Aby przejść do trybu PHP można użyć jednego z czterech znaczników:

```
<? echo 'hello world' ?>
```

Lub

```
<?php echo 'hello world' ?>
```

Lub inne (ale zostaniemy przy dwóch pierwszych)...

Skrypt Hello World!

```
<?php echo 'Hello World!'; ?>
```

Po zapisaniu tego pliku z odpowiednim rozszerzeniem i umieszczeniu go odpowiednim miejscu (czyli w katalogu z którego będzie dostęp będzie miał serwer WWW). Po wejściu na tę stronę z przeglądarki WWW w okienku powinno być widać tylko napis „Hello World!” (bez cudzysłowów).

Jedna uwaga: polecenie echo nie wysyła znaku końca linii, więc jeśli chcesz, aby po ciągu znaków (albo w którymkolwiek miejscu tego ciągu) kończyła się linia, w tym miejscu trzeba wstawić `,\n'`.

Błędy i debugowanie

Parser PHP podczas wykonywania skryptu sprawdza jego poprawność. Jeśli coś się nie zgadza, zostaniemy o tym poinformowani. Skrypt będzie jednak wykonany do miejsca, w którym pojawił się błąd. Przy komunikacie o błędach podana zostanie informacja o typie błędu, pliku w którym ten błąd zaszedł oraz linii zawierającej błąd. Najczęściej są to błędy składniowe – brak średnika na końcu linii, niedomkniętych nawiasach (bardzo częsty błąd przy złożonych instrukcjach warunkowych), cudzysłowach lub nawiasach klamrowych kończących blok danych (przy instrukcjach warunkowych, pętlach). Błędy przy braku zamykających nawiasów klamrowych łatwo można rozpoznać, ponieważ numer linii zawierającej błąd jest o jeden większa od liczby linii w pliku.

Zadanie na początek

1. Zainstaluj (jeśli potrzeba) i uruchom serwer WWW na komputerze
(ten punkt zależy od warunków panujących w pracowni – najczęściej komputer będzie już posiadał zainstalowany pakiet XAMPP więc wystarczy go uruchomić...)
2. Stwórz w katalogu roboczym XAMPP katalog, który umożliwi Ci działanie strony pod adresem:
localhost/imie_nazwisko_klasa/
Pod imię, nazwisko, klasę wstaw swoje dane...
3. Stwórz w katalogu swojej strony plik PHP wyświetlający twoje imię i nazwisko.

KONIEC cz.1