

Zadanie: napisz kod realizujący następujące obliczenia:

- a) Masz dane dwie zmienne $\$x$ i $\$y$ (wartości rzeczywiste), które reprezentują długość i szerokość boków kwadrata/prostokąta. Należy sprawdzić czy wartości te są większe od 0 (tylko wówczas dane są poprawne) i jeśli tak to należy wyświetlić wartość POLA POWIERZCHNI figury.

Dodatkowo należy wyświetlić informację czy mamy do czynienia z Kwadratem czy Prostokątem.

- b) Masz daną liczbę $\$r$ reprezentującą wartość promienia koła (liczba rzeczywista). Należy jeśli to możliwe policzyć wartość POLA POWIERZCHNI oraz OBWODU koła (możliwe jest to wówczas gdy liczba R jest większa od 0).

W obliczeniach konieczne będzie użycie wartości PI (3.14159265359...) – tę wartość należy w programie zadeklarować jako stałą [`define("NAZWA_STALEJ", WARTOSC_STALEJ);`] i użyć odpowiednio w obliczeniach.

- c) Masz daną liczbę całkowitą $\$X$. Należy wydrukować WARTOŚĆ POCZĄTKOWĄ liczby X. Następnie jeśli jej wartość była mniejsza od 0 należy zmienić znak liczby na dodatni (wartość bezwzględna) oraz poinformować o tym działaniu użytkownika. Dodatkowo należy sprawdzić czy liczba jest parzysta czy nieparzysta i wydrukować informacje o tym na ekranie.